



CLUB DES SPORTS DE GLACE

Patinoire 824 Avenue du Lys - 77190 DAMMARIÉ LES LYS (nouvelle adresse)

Tel-Fax : 09 50 11 66 98

Email : contact@csg.dammarie.com site : <http://csg-dammarie.com/>

SAISON 2009-2010 - *COUPE DES GLACES* - 8 MAI 2010

REGLEMENT DE LA COMPETITION

1 Conditions générales

1.1 Déroulement

- La compétition se tiendra à : la Patinoire Communautaire de l'agglomération Melun Val de Seine
Complexe de Loisirs de la « CARTONNERIE »
824 Avenue du Lys à Dammarie-lès-lys (Seine et Marne)
- Dates : initialement prévue le SAMEDI 20 mars 2010 ; en raison d'une indisponibilité de la glace, la manifestation est reportée au **SAMEDI 8 mai 2010** de 07 heures à 14 heures .
- Ouverture de la patinoire 1/2 heure avant le début de la compétition
- Tirage au sort : ~~jeudi 18 mars~~ **mercredi 5 mai 2010** à 18.30 heures au bar de la patinoire
- Résultats et suivis de la compétition sur le site du club : <http://csg-dammarie.com/coupedesglaces.php>
- Jugement avec le nouveau système informatique (sous réserve)
- Pas de protocole remis à la fin de la compétition: à disposition sur internet au format HTML

1.2 Inscription

- Le montant de l'inscription est fixé à **10 euros** par concurrent réglés par chèque libellé à l'ordre du « CSG Dammarie »
- Les engagements versés seront définitivement acquis.
- Les candidats s'engagent à respecter les horaires, et devront être présents à la patinoire une demi-heure avant le début des épreuves
- La compétition est limitée aux 60 premiers inscrits, la date de réception des dossiers faisant foi.
- **Les inscriptions devront parvenir avant le 16 février 2010**
- Les inscriptions ne seront validées définitivement qu'à réception du règlement financier.

2 Règlement technique

2.1 Synthèse des catégories

Poussins/Moins de 6 ans	4GL max	1.30 min +/- 10s
	6GL max.	2.00 min +/- 10s
	PA Max.	2.00 min +/- 10s
Avenir	PREL Max.	2.30 min +/- 10s
Minimes	PREL Max.	2.30 min +/- 10s
Novices /Juniors	PN3 Max	2.30 min +/- 10s
Adultes 1		1.30 min +/- 10s
Adultes 2		1.40 min +/- 10s
Initiation 1		1.00 min +/- 10s
Initiation 2		1.00 min +/- 10s
Initiation 3		1.00 min +/- 10s
Initiation 4		1.00 min +/- 10s

2.2 Règlement des catégories

1. POUSSIN ET MOINS DE 6 ANS : 4 GLAÇONS MAX :

(Durée du programme 1min30)

- 1 Spirale (2 attitudes minimum dont 1 arabesque obligatoire)
- 2 sauts maximum
- 1 pirouette

2. POUSSIN 6 GLAÇONS MAX :

(Durée du programme 2min)

- 3 sauts maximum
- 1 combinaison ou séquence de saut maximum
- 1 pirouette
- 1 spirale (2 positions et une arabesque obligatoire)

3. POUSSIN PATIN D'ACIER MAX :

(Durée du programme 2min)

- 5 éléments sauts maximum
- Axel interdit
- 1 combinaison de saut maximum
- 1 séquence de saut maximum
- 2 pirouettes identiques ou différentes
- 1 suite de pas

4. AVENIR PRELIMINAIRE MAX

(Durée du programme 2min30)

- 5 éléments sauts maximum
- Axel interdit
- 1 combinaison de saut maximum
- 1 séquence de saut maximum
- 2 pirouettes différentes
- 1 suite de pas

5. MINIME PRELIMINAIRE MAX :

(Durée de programme 2min30)

- 4 sauts maximum
- Tous les sauts simples sont autorisés sauf l'axel
- 1 combinaison ou séquence de saut maximum
- 2 pirouettes différentes
- 1 suite de pas ou séquence de spirale

6. NOVICE / JUNIORS PN3 MAX :

(Durée de programme 2min30)

- Tous les sauts simples sont autorisés y compris l'axel
- 5 sauts maximum
- 1 combinaison ou séquence de saut maximum
- 2 pirouettes différentes dont une pirouette combinée
- 1 suite de pas ou spirale

7. ADULTE 1 :

(Durée du programme 1min30)

- Saut de valse (1W)
- Pas de géant (PG)
- Arabesque (AR)
- Fente (FT)
- Pirouette
- 1 attitude au choix

8. ADULTE 2 :

(Durée de programme 1min40)

- Axel interdit
- 4 sauts maximum
- 2 combinaisons de saut maximum
- 2 pirouettes identiques ou différentes
- 1 spirale ou 1 suite de pas

9. INITIATION 1

(Durée du programme 1 min)

- Petit bonhomme (PB)
- Cigogne (CI)
- Citron (C)
- Saut pieds joints (SJ)

10. INITIATION 2

(Durée du programme 1min)

- Citron (C)
- Cigogne (CI)
- Saut pieds joints (SJ)
- Saut ½ tour (ST1/2)
- Pas de géant (PG)
- Fente (FT)
- Arabesque (AR)

11. INITIATION 3 :

(Durée du programme 1min)

- Cigogne (CI)
- Saut pieds joints (SJ)
- Saut ½ tour (ST1/2)
- Pas de géant (PG)
- Fente (FT)
- Arabesque (AR)
- Attitude (AT)

12. INITIATION 4 :

(Durée du programme 1min)

- Pas de géant (PG)
- Fente (FT)
- Arabesque (AR)
- Attitude (AT)
- Pas de valse (PV)
- Pas russe (PR)
- Saut de valse (1W)

Code Pirouette debout (2pieds) : Sp

*** Un élément de saut est : soit un saut individuel, soit une combinaison, soit une séquence de saut**

2.3 Synthèse des éléments complémentaires aux règles ISU

- Petit bonhomme (PB)
- Citron (C)
- Cigogne (CI)
- Saut pieds joints (SJ)
- Saut ½ tour (ST1/2)
- Pas de géant (PG)
- Fente (FT)
- Arabesque (AR)
- Attitude (AT)
- Pas de valse (PV)
- Pas russe (PR)
- Saut de valse (1W)
- Pirouette debout (2pieds) : Sp